

CALENDRIER : Calendrier FSI Master 2

Version d'étape : EIEATE - M2 ISTR

ATTENTION : horaires tiers-temps en jaune avec lieux de rendez-vous

| DATE | H. DEB H. FIN | EPREUVE TYPE D'EXERCICE | DUREE | SALLE | LIEU | EFFECTIF | T-TEMPS |
|------------|------------------|--|-------|--|------|------------------|---|
| 01/03/2021 | 9h00 9h30 | EIEAT3B1 Aspects organisationnels et humains CC - Partie Systèmes d'informations (PG Ranea) | 30 | Amphi SHANNON et amphi TURING | U4 | 52 + M2 ISTR | Répartition par amphi à regarder sur l'EDT du blog ultérieurement |
| | 08h45 – 9h25 | EIEAT3B1 Aspects organisationnels et humains CC - Partie Systèmes d'informations (PG Ranea) | | AIP | AIP | 1 + 1 M2 IARF | OUI |
| 01/03/2021 | 10h15 11h15 | EIEAT4D3 Tolérance aux fautes - CT | 1h | U3-04 | U3 | 44 | |
| | 10h15- 11h35 | EIEAT4D3 Tolérance aux fautes - CT | 1h20 | U3-04 | U3 | 1 | OUI |
| 01/03/2021 | 13h00 15h00 | EIEAT3E2 Conception des systemes temps reel - CT | 2h | 1TP1-B08 | 1TP1 | 40 | |
| | 13h00- 15h40 | EIEAT3E2 Conception des systemes temps reel - CT | 2h40 | 1TP1-B08 | 1TP1 | 1 | OUI |
| 01/03/2021 | 18h00 18h45 | EIEAT3B1 Aspects organisationnels et humains CC - Partie (C. Briand) | 0h45 | Distanciel | ZOOM | 1 + 1 M2 IARF | |
| | 18h00 | EIEAT3B1 Aspects organisationnels et humains CC - Partie (C. Briand) | | Distanciel | ZOOM | 1 | OUI |

| | | | | | | | | |
|------------|----------------|----------|---|------|--------------|------|----|-----|
| 02/03/2021 | 10h00 12h00 | EIEAT3E1 | Analyse et commande des systemes temps reel - CT | 2h | U3-04 | U3 | 32 | |
| | 10h00 12h40 | EIEAT3E1 | Analyse et commande des systemes temps reel - CT | 2h40 | U3-04 | U3 | 1 | OUI |
| 02/03/2021 | 13h45 15h15 | EIEAT3D3 | Modeles temporels avances - CT | 1h30 | 1TP1-B19 bis | 1TP1 | 22 | |
| 02/03/2021 | 16h00 17h30 | EIEAT3C1 | Ingenierie systeme et gestion d'entreprise - CT | 1h30 | EINSTEIN | 3TP2 | 45 | |
| | 16h00- 18h | EIEAT3C1 | Ingenierie systeme et gestion d'entreprise - CT | 2h | EINSTEIN | 3TP2 | 1 | OUI |